

Легенда Сиболы: 4й сезон

с 01-01-2020 по 31-12-2020



h4.ucoz.com



КОНВЕНЦИЯ

Никаких выплат до окончания сезона. Инструкции по выплатам будут даны в январе 2021.

ПРЕДМЕТ СОГЛАШЕНИЯ	РЕКОМЕНДУЕТСЯ	ПО УМОЛЧАНИЮ
Ставка \$	По личной договоренности между игроками	10 \$
Карта		-
Хост		-
Раса		Рандом
Цвет		-
Тайм лимит		10/15 мин
Сложность		Магистр/Чемпион
Рестарт		нет
Лоады		Один лоад бесплатно (до 5/7 дня) Один платный лоад ½ ставки (до 14 дня)
Условия победы		Соперник признал поражение
Награда \$ (победитель)	В группе скайп	+50% от ставки (победа в первые 5/7 дней) +100% от ставки (победа после 5/7 дня)
Потеря \$ (проигравший)		-50% от ставки (сдача в первые 5/7 дней) -100% от ставки (сдача после 5/7 дня)
Репорт		-
Спорные ситуации		Alexander13 "HeroesWorld" (namestnikboganazemle@gmail.com) Mordaunt "Heroescommunity" (mordaunt55@gmail.com) Shnurov "HeroesPortal" (shnurov@list.ru) VIP.ru "HeroesLeague" (vip_1981@mail.ru) СТРАННУК (r.s.kudarov@gmail.com)

РЕКОМЕНДУЕТСЯ: делать регулярные сейвы для разрешения спорных ситуаций.

РЕКОМЕНДУЕТСЯ: атакующему игроку делать сейвы в битвах с оппонентом (по той же причине).

ЗАПРЕЩАЕТСЯ: использовать любые баги игры, умышленно или неумышленно; блокировать все выходы из святилища или замка соперника на карте приключений; если вы не уверены, является ли какое-то действие «использованием бага», то лучше предварительно проконсультируйтесь у судей; использование багов игры карается проигрышем в партии.

ВАЖНО: в случае боев между игроками в битве может возникнуть патовая ситуация; например, у одного игрока осталось 10 импов, у другого 100 огров, импы летают по полю, огры не могут их догнать (в этой ситуации нападавшая сторона должна отступить или сдаться (на свое усмотрение); если в битве задействован артефакт Shackles of War, то битву следует закончить в режиме AutoCombat.

ЗАПРЕЩАЕТСЯ: проводить бои с нейтралами, значительно увеличивающие общую продолжительность партии (за неоднократные задержки хода более чем на 10 минут игроком может быть подана жалоба на противника в судейский корпус с сейвами на начало дня); пример: бой одного спрайта против 100 зомби; эти бои выигрываются в 100% случаях, но время, необходимое для этого, слишком велико (ВНИМАНИЕ: данный пункт правил НЕ относится к битвам между игроками).

1 января 2020

СТРАННУК